



Moïse et les 10 commandements

Tome 5 / Animation 8

Objectif

Comprendre que les commandements de Dieu nous aident à vivre avec lui et avec les autres. Ils sont des points de repère pour nous, comme le code de la route.

Dans Le Livre

Texte(s) biblique(s)

Exode:18:13-24, Exode:20:1-17

Verset(s) clé(s)

Matthieu:22:37-40

Déroulement de l'animation

Vous allez commencer l'animation en discutant de l'importance des règles, puis dans un deuxième temps, en présentant celles que Dieu a mises en place pour le peuple d'Israël : les 10 commandements.

Les enfants découvriront au travers d'un jeu la signification de ces lois et pourront, au moyen de petits sketches, explorer différentes situations dans lesquelles appliquer ces commandements.

Versets de la semaine

- **Exode:18:13-24, Exode:19:3-8, Exode:19:9-14, Exode:19:16-21, Exode:20:1-17, Exode:24:1-4**

Pages

67 à 78

Activités

ACCUEIL DES ENFANTS

JEU

10 MINUTES

Accueil des enfants

Description

Pour commencer cette animation, vous allez proposer aux enfants de jouer aux cartes. Mais d'une manière particulière. En effet, vous allez leur distribuer les cartes (un nombre égal par enfant) mais sans leur donner de consignes ou règles du jeu.

Assez rapidement, ils constateront que ce n'est pas possible de jouer sans avoir de règles définies à l'avance.

Cela introduira une discussion sur l'importance d'avoir des règles pour pouvoir jouer ensemble et d'une manière plus générale pour pouvoir vivre ensemble.

QUELLES RÈGLES, QUAND ?

RÉFLEXION

10 MINUTES

Introduction au thème

Description

Demandez aux enfants de lister des situations où les règles sont importantes :

- Les jeux : les règles du jeu
- La circulation : le code de la route
- La santé : la notice d'un médicament
- Le bricolage : le mode d'emploi d'une machine, les instructions de montage d'un meuble
- À l'école : les règles de vie
- Dans la famille : les règles et valeurs
- Etc.

Si vous le souhaitez, vous pouvez prendre le temps de discuter des règles importantes dans chaque famille représentée dans votre groupe. Certaines règles sont communes à chaque famille, d'autres pas.

POUR LES HÉBREUX, 10 COMMANDEMENTS

HISTOIRE

10 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Le peuple hébreu est sorti d'Égypte. Jusqu'à présent, il vivait sous les règles égyptiennes. Dans les

premiers temps, Moïse qui guidait le peuple, s'occupait aussi de régler les disputes, les différends et les conflits entre les gens. Il le faisait avec la sagesse de Dieu et c'était l'occasion pour lui de communiquer au peuple les valeurs et les règles que Dieu désirait pour son peuple. Puis, suite au conseil de son beau-père Jéthro, il nomma des hommes pour l'aider dans son travail de juge (**Exode:18:13-26**).

Dans un deuxième temps, Dieu donna des lois précises. Dieu leur donne ces règles afin qu'ils vivent en paix entre eux et avec Dieu.

On va plus particulièrement s'intéresser aux 10 commandements, c'est-à-dire les lois inscrites sur les tables de pierre. En réalité, Dieu donne beaucoup plus de détails sur ce qu'il ne faut pas faire et ce qu'il faut faire et quelles sont les conséquences si les règles ne sont pas respectées. On trouve cela dans le livre de l'Exode mais aussi dans celui du Deutéronome ou encore du Lévitique.

Afin de découvrir ces 10 commandements et les comprendre, vous pouvez proposer aux enfants de faire le jeu des associations (cf. annexe)

Media

 [Jeu d'association](#) [2]

ET SI ON EXPÉRIMENTAIT ?

ILLUSTRATION

50 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Toujours dans la perspective de bien comprendre les 10 commandements donnés par Dieu, les enfants pourront jouer des petits sketches par groupe de deux. Chaque commandement est illustré par une situation. (cf annexe)

Les enfants auront quelques minutes pour préparer leur sketch et ensuite chaque binôme le présentera au reste du groupe.

Si vous avez peu d'enfants ou alors peu de temps, vous pouvez choisir parmi les sketches proposés ceux qui vous semblent les plus pertinents.

Media

 [Sketchs](#) [3]

UN RÉSUMÉ QUI DIT TOUT

DÉFI

5 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Reprenez les écriteaux orange du jeu d'association et demandez-leur de faire deux groupes : d'un côté, les lois qui concernent ma relation à Dieu (les 4 premiers) et de l'autre, celles qui concernent

ma relation aux autres (les 6 derniers).

Jésus résume ces lois en deux commandements :

« Tu dois aimer le Seigneur ton Dieu de tout ton cœur, de tout ton être et de toute ton intelligence. »
et « Tu dois aimer ton prochain comme toi-même. » (**Matthieu:22:37-40**)

En quelque sorte, Jésus dit que les commandements donnés à Moïse doivent se vivre par amour et non par obligation.

Vous pouvez distribuer à chaque enfant un verset illustré afin de leur rappeler les paroles de Jésus. (cf annexe)

Media

 [Verset à distribuer](#) [4]

AÏE, QUE C'EST DIFFICILE POUR MOI !

RÉFLEXION

5 MINUTES

Engagement personnel

Description

Prenez un petit temps de réflexion et demandez aux enfants quel commandement leur semble difficile à respecter selon eux. Proposez-leur de prendre un temps de silence et de demander à Dieu de les aider plus particulièrement dans ce domaine-là.

Y ARRIVERAS-TU ?

DÉFI

5 MINUTES

Conclusion et Ouverture

Description

Défi :

Combien de commandements est-ce que vous arriverez à citer la semaine prochaine ?

Aidez-vous de la page 77 des Explorateurs !

Pour la semaine suivante, pensez à prendre les écriteaux avec les panneaux routiers, cela aidera les enfants à se remémorer chaque commandement.

[1] <https://expl-or.net/printpdf/node/325>

[2] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t5a8_1_jeu-association_1.pdf

[3] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t5a8_2_sketch.pdf

[4] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t5a8_3_verset_0.pdf